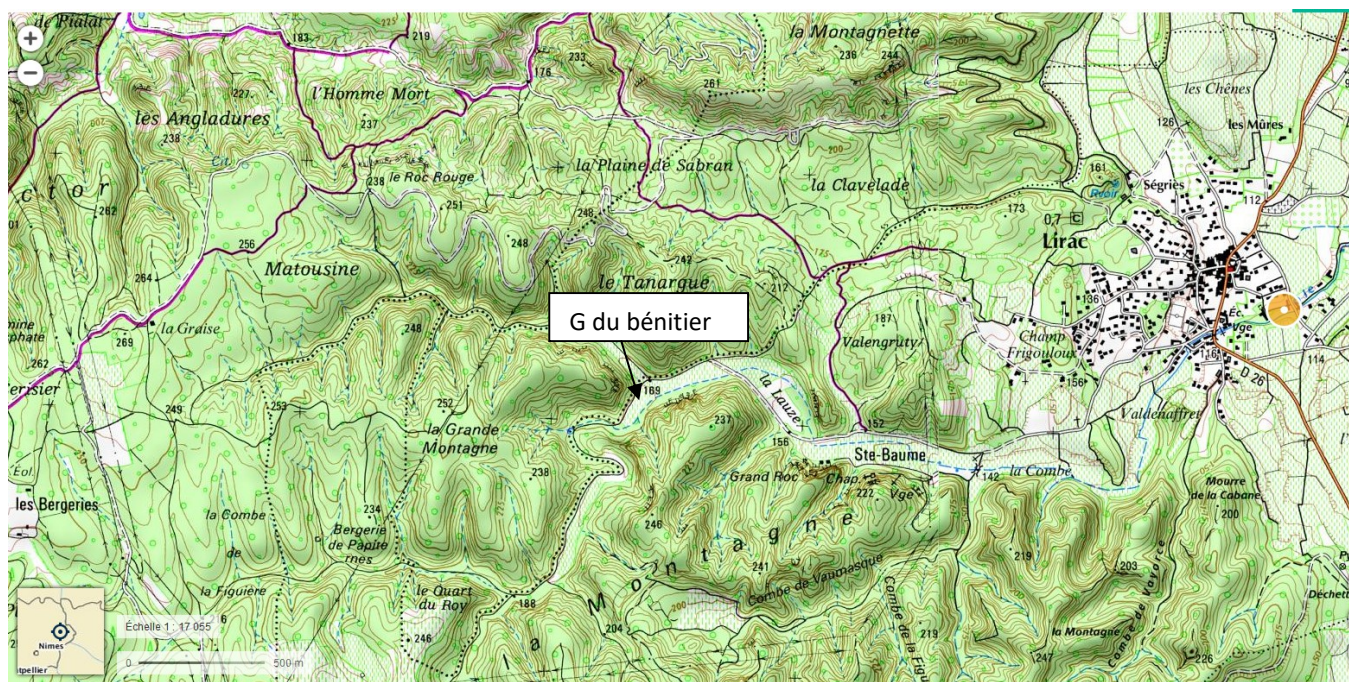


## La grotte du Bénitier – Lirac 13/03/2018



### Coordonnées :

Géographiques : latitude nord 44,03261° - longitude est 4,66425°, altitude env. 170m

Le développement : total avoisine les 10m de long et le dénivelé + 3m : et si l'on tient compte du sommet du porche, c'est +5 au minimum.

### Accès

La grotte s'atteint depuis le village de Lirac ; on peut accéder en voiture par le chemin de Peyrolle, on laisse l'accès à la Ste Baume sur la gauche (sud) et on continue la piste du Boulidou au fond du vallon, quelques centaines de mètres jusqu'au panneau d'accès limité ; on se parque facilement sur le côté. Il faut continuer la piste jusqu'au moment où apparaît une barre rocheuse isolée de l'autre côté - sud. ; pour l'atteindre, il faut traverser au mieux entre deux vignes, jusqu'à la ravine, la longer vers l'amont - ouest- une centaine de mètres jusqu'à remarquer une sente qui permet de franchir la ravine hors des ronciers : on accède ainsi à la base d'un éboulis boisé et très pentu, que l'on remonte au mieux jusqu'au pied des barres : en les longeant côté ouest, on atteint la cavité.

### Description :

Le porche est vaste, en ogive, de 5-6 m de haut pour 2,5 de large ; le sol est plat mais au bout de 3 m, se présente une marche de 2m de haut ; là trône le « bénitier », massive concrétion surmontée d'une minuscule vasque alimentée par un goutte à goutte provenant d'une stalactite au plafond, deux mètres au-dessus : les écoulements ont formé de micro-gours au sommet de la concrétion, dont d'un côté le revêtement a été découpé, formant une sorte de surverse à la vasque.

Le corridor se rétrécit ensuite à 1,6m de large et s'achève 3m plus loin en cul de sac surbaissé, 1m de haut pour 0,6 de large.

Aucune continuation visible, aucun air : la lumière pénètre quasiment jusqu'au fond, les parois en sont verdies...



*Un vaste porche et le « bénitier »*



*La falaise où s'ouvrent les porches*



*Porche inconnu*

*La grotte du bénitier*



*Autre vue du porche*



*Le bénitier, ses micro-gours et la surverse*

